

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ ЗАГОРОДНЫЙ ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫЙ ЛАГЕРЬ» «ИСКОРКА»
ГОРОДСКОГО ОКРУГА РЕФТИНСКИЙ
(МАУ «ДЗОЛ «Искорка»)

Утверждаю:
Директор МАУ ДЗОЛ
«Искорка»
О.В. Кочнева
2024 год



**«Загадочное путешествие: город
несбывшихся надежд»**

программа летней лагерной смены

Разработал:

Никита Вячеславович Русин

Заместитель директора по ВР

Полное название педагогической модели	«Загадочное путешествие: город несбывшихся надежд»	
Направленность	Социально-гуманитарная	
Адресат проведения	Дети в возрасте 6,5 - 17 лет	
Сроки проведения	01.06.2024 - 21.06.2024.	
Цель педагогической модели	Создать педагогическо-воспитательную среду, способствующую популяризации института семьи, изучению традиционных семейных ценностей.	
Задачи	<ol style="list-style-type: none"> 1. Познакомить детей с понятием «семья», «семейные ценности». 2. Содействовать развитию креативных и творческих способностей ребят через участие в делах лагеря. 3. Содействие укреплению семьи, развитие ее духовных и нравственных устоев, повышение ее воспитательного потенциала; 4. Повысить интерес к развитию семейных отношений. 	
Краткое содержание педагогической модели	<p>Тематика смен направлена на развитие семейных ценностей, укрепление института семьи и его положения в обществе, т.к. в этом году указом президента в РФ 2024 год признан годом семьи. Дети приезжая в лагерь, попадают в мир таинственного города. Каждый отряд – это детективное агенство. По легенде, ребята собираются на фестиваль великих детективов который проходит в таинственном городе, но случается нечто странное, в один день в этом городе пропадают взрослые. С помощью современных технологий, они получают сигналы с разных районов о том, что взрослые были перенесены туда в результате таинственного происшествия . Ребятам необходимо выбрать лидера, который поведет их детективные команды, чтобы найти разгадку и найти пропавших</p>	

	<p>взрослых. Членам детективных агентств будет необходимо развиваться с опорой на ценности и традиции семейной жизни, чтобы не потерять связь со взрослыми. В итоге, ребята должны сохранить полученные знания в форме семейного дерева.</p> <p>Цель каждого отряда – представление своего макета семейного дерева.</p> <p>Цель и итог каждого отряда – развивать своё детективное агентство, овладевая знаниями в области семейной психологии.</p>
<p>Новизна программы</p>	<p>Новизна программы 2024 года:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Создание собственного макета семейного дерева своего народа. Впервые на площадке лагеря представлена такая форма результата; • Будет осуществлена система семейного наставничества. Впервые на площадке лагеря будет использована подобная система • Система «становления» как система оценки сильнейших отрядов. Впервые будет использована подобная система.
<p>Ожидаемые результаты</p>	<p>По итогам реализации программы определены некоторые желаемые результаты:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Развитие у детей и подростков интереса к изучению семейных ценностей. • Формирование успешной социализации ребенка в условиях лагерной деятельности. • Активное участие подростков в мероприятиях и общественной жизни коллектива; • Развитие познавательной и социальной активности подростков; • Закрепление способов эффективного взаимодействия в социуме;
<p>ФИО автора программы</p>	<p>Заместитель директора по ВР Русин Никита Вячеславович</p>

1. Пояснительная записка.

1.1. Актуальность Программы.

Семья — это сообщество, основанное на браке супругов, связанных духовно, общностью быта и взаимной моральной ответственностью. Семья создаётся на основе брака, кровного родства, усыновления и удочерения, а также на других основаниях, не запрещённых законом и таких, которые не противоречат моральным основам общества.

Семья принадлежит к важнейшим общественным ценностям. Согласно некоторым научным теориям, именно форма семьи могла на протяжении многих веков определять общее направление эволюции макросоциальных систем. Каждый член общества, помимо социального статуса, этнической принадлежности, имущественного и материального положения, с момента рождения и до конца жизни обладает такой характеристикой, как семейно-брачное состояние.

На стадиях жизненного цикла человека последовательно меняются его функции и статус в семье. Для взрослого человека семья является источником удовлетворения ряда его потребностей и малым коллективом, предъявляющим ему разнообразные и достаточно сложные требования. Для ребёнка семья — это среда, в которой складываются условия его физического, психического, эмоционального и интеллектуального развития.

2024 год Указом Президента России Владимира Путина объявлен Годом семьи, в целях популяризации госполитики в сфере защиты семьи и сохранения традиционных семейных ценностей. Непосредственно педагогической идеей программы будет являться привлечение детей к созданию семейного древа по полученным знаниям в различных отраслях социально-гуманитарных направлений. Каждый ребенок получит определенные знания в сфере психологии, социологии, философии, педагогике. Каждый участник смены сможет проявить себя в различных творческих заданиях, показать свою креативность, вне зависимости от возраста. Актуальность данной программы заключается в потребности создания педагогической воспитательной среды, способствующей углубленному изучению социальных аспектов жизнедеятельности в сфере организации института семьи и развитию семейных ценностей.

Выбранная тематика смены «» позволит познакомить детей с семейными традициями, устоями, укладом и важностью семьи в современном обществе. Им предстоит самим ощутить, как полученные знания влияют на общество и как формируются семейные ценности.

Новизна программы 2024 года заключается в:

- Создание собственного макета семейного древа своего народа. Впервые на площадке лагеря представлена такая форма результата;

- Будет осуществлена система семейного наставничества. Впервые на площадке лагеря будет использована подобная система

- Система «становления» как система оценки сильнейших отрядов. Впервые будет использована подобная система.

Летом 2024 года в выбранной тематике будет организована 1 смена для детей от 6,5 до 17 лет (целевая аудитория):

смена: 01.06.2024 - 21.06.2024;

1.2. Цели и задачи.

Цель: создать педагогическо-воспитательную среду, способствующую популяризации института семьи, изучению традиционных семейных ценностей.

Задачи:

- Познакомить детей с понятием «семья», «семейные ценности».
- Содействовать развитию креативных и творческих способностей ребят через участие в делах лагеря.
- Содействие укреплению семьи, развитие ее духовных и нравственных устоев, повышение ее воспитательного потенциала;
- Повысить интерес к развитию семейных отношений.

1.3. Ожидаемые результаты от реализации Программы.

По итогам реализации программы были определены некоторые желаемые результаты:

- Развитие у детей и подростков интереса к изучению семейных ценностей.
- Формирование успешной социализации ребенка в условиях лагерной деятельности.
- Активное участие подростков в мероприятиях и общественной жизни коллектива;
- Развитие познавательной и социальной активности подростков;

Для достижения ожидаемых результатов, мы используем следующие **механизмы**:

Расширение кругозора воспитанников в социально-гуманитарном аспекте:

- Создание древа своей семьи;

Благодаря реализации деятельности такого кружка как ДПИ, воспитанники смогут создавать собственные макеты, объединённые единой тематикой смены и одинаково интересные для детей разных возрастов.

- Просмотр фильмов\мультфильмов о семейных ценностях;

В рамках проведения общелагерного просмотра фильмов\мультфильмов о наставничестве, будут учтены возрастной ценз.

Для детей младших отрядов будут транслироваться кинопоказы с цензом 6+.

Для детей средних и старших отрядов покажут фильмы с цензом 12+.

- Экскурсия по «домам» великих семей;

В ходе реализации данного механизма дети будут демонстрировать уникальные, отрядно-семейные музеи.

- Отрядные и общелагерные мероприятия.

форма представления результатов для воспитанников лагеря, участников реализации программы:

- дневник детектива (в нем фиксируется информация о посещении ребенком творческой мастерской и участии в мероприятиях);

- личностный рост детективов (оценивается по шкале роста, и определяются количеством значков достижений, выдающихся ежедневно на линейке с обязательной отметкой в дневнике);

- Семейное древо по полученным знаниям в области социально-гуманитарных дисциплин.

- реализация ведения рейтинговой системы производится по итогам прошедших общелагерных мероприятий и представляет собой визуализированные достижения.

2. Содержание игровой модели.

2.1. Легенда.

На дворе 2074 год, современные технологии развиваются с невероятной скоростью. Искусственный интеллект, робототехника, андройды. Все эти ресурсы помогают облегчить жизнь каждого человека. Большинство профессий уходит в прошлое в связи со столь стремительным прогрессом технологий.

Сегодняшнее утро у известного детектива Масимильяно Къери началось с неожиданного звонка. Голос в трубке телефона сообщил о мероприятии посвященном детективным наукам, масштаб мероприятия планировался столь колоссальный, что организатором пришлось арендовать целый город с населением чуть больше 100 тысяч человек. Естественно данное предложение заинтересовало Масимильяна. Последние десятилетия профессия детектива почти исчезла, остались только самые преданные сторонники этого искусства. Система слежения автоматически раскрывала преступления и назначала виновных и подозреваемых, но иногда всё же люди прибегали к помощи детективов по частным вопросам либо по действительно запутанным делам.

Собравшись, Масемильяно отправился в офис своего частного детективного агентства «Дикий шепот». Сотрудники не ожидали увидеть его так рано, но всё же он был решим и воодушевлен идеей отправится на фестиваль и в связи с этим прибыл на работу раньше обычного. Рассказав всем о намерении отправится туда, он уточнил, что собирать вещи необходимо прямо сейчас ведь отправление поезда будет через 3 часа. Самостоятельно на фестиваль добраться не получится т.к место проведения строго засекречено! Придя на перрон Масимильяно увидел множество других детективов которые так же хотели присутствовать на фестивале. Через некоторое время пришел поезд черного цвета с надписью на каждом вагоне «Секретный поезд». Не раздумывая не секунды Масемильяно вместе со своей командой зашли в поезд и заняли место в собственном купе. Поезд тронулся, и все пассажиры в предвкушении ждали прибытия на конечную станцию. Не прошло и 15 минут как все внезапно почувствовали слабость и сонливость и в одно мгновение купе Масимильяна погрузилось в сон. Проснулись все уже в абсолютно другом месте, в номере гостиницы. Дверь была закрыта а на столе лежал небольшой конверт. Масемильяно поднял конверт со стола, вскрыл его и начал читать: Приветствую тебя мой дорогой друг. Я собрал здесь лучших детективов нашей страны с целью проверить каждого из вас. Вы находитесь в таинственном городе под названием «Мидлоутон». В нем случилось нечто странное, по неким обстоятельствам все взрослые пропали в один миг. Сейчас в этом городе находятся только дети. Ваша задача разгадать тайну и отыскать всех взрослых. Но время ограничено, у вас есть только 21 день, иначе вы навсегда останетесь здесь в этом таинственном городе. Каждые 3 дня вы будете получать новую подсказку. Всё в ваших руках...

2.2. Механизм реализации смены.

По легенде, ребята собираются на фестиваль великих детективов который проходит в таинственном городе, но случается нечто странное, в один день в этом городе пропадают взрослые.

С помощью современных технологий, они получают сигналы с разных районов о том, что взрослые были перенесены туда в результате таинственного происшествия. Ребятам необходимо выбрать лидера, который поведет их детективные команды, чтобы найти разгадку и найти пропавших взрослых. Чтобы фестиваль завершился удачно детективам будет необходимо развиваться с опорой на семейные ценности вместе со своими наставниками. Обогащая свои знания каждый из детективных агенств, придет к этапу создания макета.

Чтобы создать собственный макет, детективам придётся развиваться и не стоять на месте, их ждет много новой информации, музыкальные и танцевальные баталии. Каждый хочет стать лучшим, но это звание достанется самым сообразительным и смышлёным.

Победят самые оригинальные, умные, креативные детективы, которые соберут знания по всем отраслям.

Цель и итог смены – представление своего семейного древа.

Цель и итог каждого отряда – развивать свое детективное агентство, овладевая знаниями.

2.3. Словарь программы.

Лагерь – Таинственный город

Директор лагеря – Мэр

Заместитель директора по ВР – заместитель мэра

Воспитатель – Детектив первого ранга

Вожатый – Детектив второго ранга

Медики – медики

Отряд – Детективное агенство

Ребёнок – детектив

Ди-джей – БЗвукооператор

Денежная единица – Секрет

Корпус – штаб квартира

Библиотека – Библиотека

Актовый зал – Командный пункт

Звездочка – главная площадь

3. Особенности организации жизнедеятельности.

Система событий и мероприятий для реализации программы «Загадочное путешествие: город несбывшихся надежд» выстроена с учётом следующих факторов:

Тематические дни программы.

В тематические дни мы будем раскрывать традиции, устои, этапы семейных взаимоотношений, а также углубимся в особенности каждого из них. Познакомим ребят с деятельностью великих семей России и их наследием. Организуем систему наставничества.

Важнейшие события России и Свердловской области на 2024 год, которые при наличии соответствующих ресурсов, найдут отражение при реализации оздоровительно-образовательной программы 2024 года;

Творческие мастерские, которые будут проводить вожатые, сотрудники лагеря и привлекаемые социальные партнёры.

Программы творческих мастерских, объединений, мастер-классов разрабатываются педагогами дополнительного образования, будут рассмотрены на установочном педагогическом совете.

Работа творческих мастерских будет проводиться в двух направлениях: первое направление - выполнение рабочей программы и индивидуальное развитие каждого ребенка; второе направление – работа над созданием макета.

Летом 2024 года реализуются следующие программы творческих мастерских:

- «Дэнсант» (хореография);
- «Создание макета семейного древа» (ДПИ);
- «Движение – жизнь!» (Спортивный час);
- Библиотека;
- Бассейн.

Каждый день лагерной смены неповторим, имеет свою тематику и требует от ребят проявления творчества, сообразительности, определенных знаний и умений. В результате мы определили ряд ключевых мероприятий на разный возраст.

Основные мероприятия для младшего возраста:

- МК «Древо семьи своими руками»
- Чтение книг
- Конкурс традиций
- «Семейный фестиваль»

Основные мероприятия для среднего возраста:

- МК «Составляющие семьи»
- Диспут «Что важнее в семейной жизни»

- Конкурс «Семейные символы»
- Квест «По стопам великих семей»

Основные мероприятия для старшего возраста:

- Квест «По стопам великих семей»
- Дебаты «Важность семьи в современном обществе»
- Конкурс «Семейное наследие»
- МК «Семья: от начала до наших времен»

Общелагерные мероприятия:

- Вожатский концерт «Таинственный конверт»
- Детский концерт «Скажи мне кто ты?» (представление своих отрядов)
- Кинофестиваль «Подсказка»
- Квест «Флешбэк»
- Конкурсная программа «Голос»
- Фестиваль «Шаг вперед»
- Конкурс макетов «Семейное древо»
- Концерт «Загадка раскрыта» (концерт закрытия)

3.1. Экономическая модель смены.

По итогам конкурсов и концертов, за призовые места дети получают определенную сумму сикретов:

1 место – 50 сикретов;

2 место – 30 сикретов;

3 место – 15 сикретов.

Помимо заработанных сикретов за призовые места в общелагерных мероприятиях, можно получить дополнительные. Дополнительные сикреты получает отряд, который пройдет проверку «Ревизорро» за самый чистый отсек экипажа, где помимо самой лучшей оценки «5», можно получить «6».

Так же сикреты можно заработать, устроившись на дополнительную работу в административном корпусе. В этом случае ребенок может получить от 5 до 10 сикретов.

На уровне общелагерных мероприятий ребенок может получить сикреты за призовое место в том или ином конкурсе или конкурсной программе.

Присутствует возможность купить бустер опыта или бустер сикретов. Стоимость таких бустеров составляет 150 сикретов, что соответствует выигрышу денег за 3 полученных первых места. (Бустер опыта или денег можно получить бесплатно, заняв первое место в общелагерных мероприятиях 3 раза подряд)

Купленный бустер денег приносит 30 сикретов в день, тогда как выигранный бустер приносит по 10 сикретов.

Так же будет действовать система штрафов для отрядов:

- Опоздание на общелагерные мероприятия (концерты, конкурсные программы, линейки) – 15 сикретов.
- При проверке «Ревизорро» отряд получил оценку ниже «4» – 10 сикретов.
- Несоблюдение правил поведения во время общелагерных мероприятий – 5 сикретов.

3.2. Система стимулирования деятельности участников смены.

Стимулировать участников смены очень важно, чтобы подогревать интерес к той или иной деятельности. Для этого системы стимулирования вводятся на двух уровнях: стимулирование детективов на индивидуальном уровне и на уровне всего секретного города.

Стимулирование на индивидуальном уровне.

Личностный рост ребенка.

1. **Медаль.** У каждого ребенка в лагере обязательно должен быть личностный рост. Личностный рост развивается по трем направлениям. Первое направление – медаль героя дня. Эти медали выдают отличившимся детям на утренних линейках. После получения 5-и медалей ребенок попадает на доску почета на капитанском мостике.

2. **Дневник детектива.** Вторая линия – оценки с мастерских. Руководители творческих мастерских каждый день выставляют оценки за работу в дневники. Самых активных ребят тоже объявляют на утренних линейках.

Система дополнительной оценки и стимулирования деятельности.

Для того, чтобы повысить уровень заинтересованности ребят, разработана система нематериальных стимулов:

- размещение фотографий на стенде «Доска почета»;
- награждение благодарственными письмами и грамотами;
- угощение сладким пирогом;
- объявления устной благодарности на линейке;
- благодарственное письмо родителям;
- дополнительные сеансы купания в бассейне;
- исполнение песен по заказу отличившегося в течение дня по внутренней связи;
- поздравление Именинников.

3. На уровне секретного города.

Участие в мероприятиях смены.

За полученное призовое место дети получают сикреты. Они могут купить на них все необходимое для создания своего семейного древа (материал, обрамление, декор и т.д.).

Рейтинг чистоты или проверка «Ревизорро»

Каждый отсек обязан соблюдать чистоту. Для отслеживания чистоты создается такой орган как «Команда Ревизорро». В его обязанности входит каждый день в одно и то же время проверять чистоту.

В «Команду Ревизорро» входит один наставник, и по одному члену экипажа от 1,2,3 отсека.

Результаты проверок заносят в таблицу, которая висит в общелагерном уголке.

Звание «Лучший отряд» смены.

Лучший отряд определяется по итогам всех зачетных соревнований, по сумме мест – определяется в каждой категории.

Звание «Самый опытный отряд» смены

Опытный отряд смены определяется по итогам зачетных соревнований по сумме мест, а также на основании полученных очков опыта за посещение кружков, трудового десанта, особыми внутрилагерными отличиями и специальным бустером, купленным за внутрилагерную валюту.

Имеется возможность купить или выиграть бустер опыта, который будет ежедневно вне зависимости от событий приносить определенное количество опыта.

За 1,2,3 место в общелагерных мероприятиях отряд может получить 20,15,10 очков опыта соответственно. За трудовой десант и посещение творческих мастерских отряд получает за каждого 1 человека 1 очко опыта соответственно. За особые внутрилагерные отличия опыт начисляет «Командование» в количестве не более 150 единиц опыта.

Самоуправление в ДОЛ

Структура самоуправления в рамках реализации программы построена на основе структуры «Космического совета»



Начальник трудового десанта - Ответственный за организацию трудовой деятельности детей.

Начальник сан. Тройки - Представитель педагогического состава, отвечающий за проведение проверки чистоты мест проживания.

Культурорганизатор - Представитель педагогического состава, отвечающий за реализацию проведения смены.

Совет агентств – этот совет занимается защитой прав и интересов своего отсека, а также решением общелагерных вопросов, связанных с космическим кораблем. Руководит советом культурорганизатор. Совет собирается несколько раз за смену.

Верховный совет - этот совет занимается решением организационных вопросов, а также вопросов, связанных с реализацией программы смены. Руководит советом заместитель директора. Совет собирается по мере необходимости, но не менее 2-х раз за смену.

Лидер - выбирается внутри своего отряда для представления его интересов на совете экипажей.

Совет агентства - орган внутри отрядного управления.

План-сетка

<p style="text-align: center;">1 день</p> <p style="text-align: center;">«Дежавю»</p> <p>Утро: Заезд</p> <p>День: Квест «Флешбэк»</p>	<p style="text-align: center;">2 день</p> <p style="text-align: center;">«Таинственный конверт»</p> <p>День: Линейка открытия</p> <p>Вечер: «Таинственный конверт» - погружение в легенду (вожатский концерт)</p>	<p style="text-align: center;">3 день</p> <p style="text-align: center;">«Агентство»</p> <p>Вечер: Концерт «Скажи мне кто ты?» (детский концерт)</p>	<p style="text-align: center;">4 день</p> <p style="text-align: center;">«Движение первых»</p> <p>День: Интеллектуальная игра «Калейдоскоп открытий»</p> <p>Вечер: КИП «По стопам великих»</p>	<p style="text-align: center;">5 день</p> <p style="text-align: center;">«Первая подсказка»</p> <p>День: ИПС «загадка шифра»</p> <p>Вечер: Концерт «Голос»</p>	<p style="text-align: center;">6 день</p> <p style="text-align: center;">«Первые зацепки»</p> <p>День: Агитация «Предвыборная кампания»</p> <p>Вечер: Дебаты «Сделай свой выбор»</p>	<p style="text-align: center;">7 день</p> <p style="text-align: center;">«Бок о бок»</p> <p>День: ВК «Бок о бок»</p> <p>Вечер: ВК «Бок о бок»</p>
<p style="text-align: center;">8 день</p> <p style="text-align: center;">«Вторая подсказка»</p> <p>День: Конкурс видео «Тайное послание»</p> <p>Вечер: Кинофестиваль «Подсказка»</p>	<p style="text-align: center;">9 день</p> <p style="text-align: center;">«Дневник пропавшего»</p> <p>День: Пожарные бригады (ПБ)</p> <p>Вечер: ИПС «Правила дорожного движения должен знать каждый»</p>	<p style="text-align: center;">10 день</p> <p style="text-align: center;">«тайные записи»</p> <p>День: Литературный клуб «Отцы и дети»</p> <p>Вечер: Концерт: один в один «Божественная комедия»</p>	<p style="text-align: center;">11 день</p> <p style="text-align: center;">«Агентский день»</p> <p>День: Внутриотрядное мероприятие</p> <p>Вечер: Внутриотрядное мероприятие</p>	<p style="text-align: center;">12 день</p> <p style="text-align: center;">«третья подсказка»</p> <p>День: Конкурс: дефиле «Парад планет»</p> <p>Вечер: концерт «Мисс секретного города»</p>	<p style="text-align: center;">13 день</p> <p style="text-align: center;">«Детективные игры»</p> <p>Утро: Открытие Олимпиады</p> <p>День: Спортивный фестиваль «Быстрее, выше, сильнее»</p> <p>Вечер: Спортивный фестиваль «Быстрее, выше, сильнее»</p>	<p style="text-align: center;">14 день</p> <p style="text-align: center;">«Детективные игры»</p> <p>День: Спортивный фестиваль «Быстрее, выше, сильнее»</p> <p>Вечер: Закрытие Олимпиады</p>
<p style="text-align: center;">15 день</p> <p style="text-align: center;">«Четвертая подсказка»</p> <p>День: ИПС «Происхождение»</p> <p>Вечер: Фестиваль «Шаг вперед»</p>	<p style="text-align: center;">16 день</p> <p style="text-align: center;">«Дедукция»</p> <p>Вечер: Концерт «Новая теория»</p>	<p style="text-align: center;">17 день</p> <p style="text-align: center;">«Парадокс»</p> <p>День: Зарница</p> <p>Вечер: Зарница</p>	<p style="text-align: center;">18 день</p> <p style="text-align: center;">«Пятая подсказка»</p> <p>День: Видео визитка «Теория всего»</p> <p>Вечер: концерт «Мистер секретного города»</p>	<p style="text-align: center;">19 день</p> <p style="text-align: center;">«Последний шанс»</p> <p>День: Конкурс макетов: «Семейное древо»</p> <p>Вечер: Внутриотрядное мероприятие</p>	<p style="text-align: center;">20 день</p> <p style="text-align: center;">«Апогей»</p> <p>День: Линейка закрытия</p> <p>Вечер: Концерт «Загадка раскрыта»</p>	<p style="text-align: center;">21 день</p> <p style="text-align: center;">«На землю»</p> <p>Утро: Отъезд</p>